

### 3. Waldesnacht

Text: Aus dem Jungbrunnen von Paul Heyse

**Etwas langsam**

*p dolce*

1 Wal-des-nacht, du wun-der-kuh - le, die ich tau-send Ma - le gruß, nach dem lau-ten Welt-ge -  
 2 Fer-nes Flo - ten - lied, ver - to - ne, das ein wei-tes Seh - nen ruhrt, die Ge dan-ken in die  
 3 In den heim - lich en gen Krei - sen wird dir wohl, du wil - des Herz, und ein Frie-de schwebt mit

*p dolce* *p*

wuh - le, o, wie ist dein Rau-schen süß, o, wie ist dein Rau - schen süß! Trau - me -  
 scho - ne, ach, miß - gonn - te Fer-ne fuhr, ach, miß - gonn - te Fer - ne fuhr Laß die  
 lei - sen Flu-gel - schla - gen nie-der - warts, Frie - de schwe - bet nie - der - warts Sin - get,

*cresc* *f* *pp*

wuh - le, o, wie ist dein Rau-schen süß, o, wie ist dein Rau - schen süß! Trau - me -  
 scho-ne, ach, miß - gonn - te Fer-ne fuhr, ach, miß - gonn - te Fer - ne fuhr Laß die  
 lei - sen Flu-gel - schla - gen nie-der - warts, Frie-de schwe - bet nie - der - warts Sin - get,

*cresc* *f* *pp*

wuh - le, o, wie ist dein Rau-schen süß, o, wie ist dein Rau - schen süß! Trau -  
 scho-ne, ach, miß - gonn - te Fer-ne fuhr, ach, miß - gonn - te Fer - ne fuhr Laß  
 lei - sen Flu-gel - schla - gen nie-der - warts, Frie-de schwe - bet nie - der - warts Sin -

risch die mu - den Glie - der berg ich weich ins Moos, und mir ist, als würd ich  
 Wal - des-nacht mich wie - gen, stil - len je - de Pein, und ein se - li - ges Ge -  
 hol - de Vo - gel - lie - der, mich in Schlum-mer sacht! Ir - re Qua - len, lost euch

*p*

- me-risch die mu - den Glie - der berg ich weich ins Moos,  
 - die Wal - des-nacht - mich wie - gen, stil - len je - de Pein,  
 - get, hol - de Vo - gel - lie - der, mich in Schlum-mer sacht!

all der ir - ren Qua - len los  
 saug ich mit den Duf - ten ein  
 wil - des Herz, nun gu - te Nacht!

*f* *p*

wie - der all der ir - ren Qua-len los,  
 nu - gen saug ich mit den Duf - ten ein,  
 wie - der, wil-des Herz, nun gu - te Nacht,

*f* *p*

der Qua - len los  
 den Duf - ten ein  
 nun gu - te Nacht